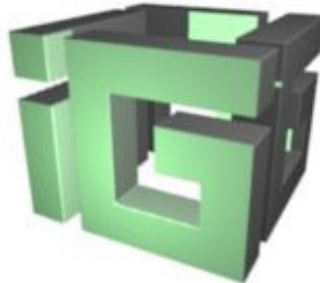
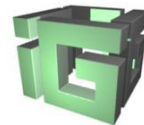


Projets d'Informatique 3e IG



2012

Projets d'Informatique Bac3IG



L'objectif central du projet en informatique est de permettre à une équipe d'étudiants de se confronter à un problème de taille conséquente, de pouvoir l'analyser et lui trouver une solution informatique **interactive**.

Cette solution se base sur la conception, la réalisation et la validation. La phase de **réalisation** est précédée d'une phase de **recherche** et du **choix des langages** modernes et des **outils** facilitant le développement.

L'acquisition des données et les résultats sont visualisés à l'aide d'une **interface graphique** utilisateur conçue et développée dans le **langage au choix de l'équipe**.

La seule contrainte est d'atteindre les objectifs de **fiabilité**, d'évolutivité et de **maintenabilité**.

Chaque équipe (2 ou 3, ... étudiants) est amenée à s'informer, se documenter sur son projet et **prendre note des références**. Elle doit faire preuve d'initiative, d'innovation et d'organisation.

L'évaluation se fait sur la base du rapport et du code source fourni +
une présentation de l'application à M. Benjelloun ($\pm X$ min): **75%**
une présentation orale par l'équipe devant un jury (± 25 min/3E) **25%**

Rencontres programmées :

Sur RDV pour plus d'info sur les projets, ...

La semaine du 19/3 à partir de 13h30 pour l'examen avec M. Benjelloun

La semaine du 26/3 à partir de 13h30 pour la présentation devant le jury

02 /12	09 /12	16 /12	23 /12	
				ProjInformat
				08h15-09h15
				[25] 09h15-10h15

Ce qu'il faut rendre et quand :

Avant le jeudi 15/12 8h00 (mail):

Votre choix de 3 applications par ordre de préférence.

Jeudi 15/12: Affectation

Avant le vendredi 23/12 à 16h : Par mail

1er rapport (2 à 5 pages) : Cahier de charges de l'application + planning et démarches.

Avant le 20/02 à 12h : Par mail

2eme rapport (2 à 5 pages) : Etat d'avancement(planning, répartition des tâches, ...)

Avant le 26/3 :

L'application (exécutable et sources)

Le rapport final en format standard (doc, pdf, ...)

et 2 exemplaires papier + Version mail

Le jour de l'examen avec Jury avant 18h :

Les transparents de la présentation orale.

Le rapport final respectera les points suivants :

- Cahier de charges de l'application,
- Choix de conception et d'implémentation,
- Résultats et évaluations,
- Description de l'installation et de fonctionnement de l'application (captures d'écran), **Manuel d'utilisation**
- Portabilité de l'application (*peut fonctionner de manière portable ?*) !!!
- Conclusion, les difficultés rencontrées, les limitations et les propositions d'amélioration,
- **Qui a fait quoi dans le groupe (1 page /Etud.)?**

N'oubliez pas d'indiquer sur tout document ou support informatique vos coordonnées (nom, adresse mail).

Les rapports reçus ultérieurement seront amputés de points de pénalité de retard.

Références et plagiat !!

Le plagiat consiste à s'inspirer d'un modèle que l'on omet délibérément ou par négligence de désigner.

Le plagiaire est celui qui s'approprie frauduleusement le style, les idées, ou les faits.

Voir document 2e Bac

2008.bibliographie.pdf

Mesure des temps aux 4h de Cuistax de l'UMONS

P 1

M. Benjelloun G. LIBERT

L'ORE (Organisation représentative des étudiants de l'UMONS) organise depuis 2 ans les 4h de Cuistax de l'UMONS.

Il s'agit d'une course relais en cuistax autour de la place du Parc. Actuellement, les tours sont comptabilisés manuellement.

Le projet consiste à

- déterminer les équipements à mettre en place pour un comptage automatique des tours;
- développer un logiciel qui, à partir de ce comptage, fournira toutes les informations utiles sur grand écran.

<http://www.telemb.be/content/view/8155/981/>



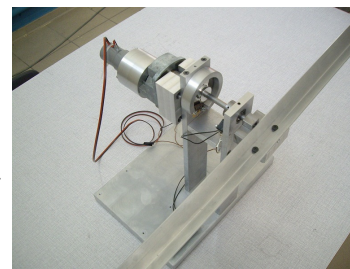
Détermination des caractéristiques d'un dispositif à l'aide de traitement d'images

P 2

Prof. Olivier VERLINDEN
Mécanique rationnelle



Dispositif = consiste en une piste dans laquelle circule une bille (non présente sur les photos). L'inclinaison de la piste est motorisée



L'objectif du projet serait d'analyser en temps réel l'image caméra du dispositif pour en déduire la mesure de l'angle de la piste et de la position de la bille.

A terme, l'information pourrait être transmise à un ordinateur qui contrôlerait la position de la bille.

Nous pouvons s'il le faut peindre l'une ou l'autre partie.

On peut envisager les points suivants :

- validation et estimation des erreurs de mesure en exploitant le capteur d'angle installé sur la machine;
- renvoi de l'information sous forme analogique par une carte d'acquisition ou sous forme numérique par un protocole à identifier;
- implémentation du contrôleur;
- ...

Développement d'un site Web générique : E-commerce, E-Business

→ Réaliser un projet (logiciel) concret d'un site web faisant le lien entre l'informatique et l'économie (*E-commerce, E-Business, ...*). L'accent doit être mis sur la conception, l'architecture et l'évaluation d'une interface homme machine.

Il faut répondre aux questions :

- * Comment Créer un site Internet Attractif et surtout générique?
- * Système de gestion de contenu !!?
- * Quel langage de programmation!!
- * Rapidité d'accès
- * Référencement
- * Maintenance

→



Visite Guidée mettant en valeur Mons

Mons 2015 ...
fais appel à vos idées

Créativité, Innovation, ...





P_4 M♥NS 2015

2008-2009

E-Mons



2007-2008

Problème du voyageur de commerce




http://www.ig.fpms.ac.be/fr/students_projects

M. BENJELLOUN : 2012 Projets 3IG

- 11 -





NTIC et Enseignements

M. Benjelloun

P_5

Les nouvelles technologies de l'information et de la communication (NTIC) désignent généralement ce qui relève des nouvelles technologies utilisées dans le traitement et la transmission des informations et principalement: l'informatique, applications multimédias et de ressources sur internet et la téléphonie mobile.

Convergence de l'informatique, des télécommunications et de l'audiovisuel.


Comment développer de façon autonome des présentations dynamiques;
 Intégrer les NTIC dans sa pratique pédagogique, ça veut dire ...

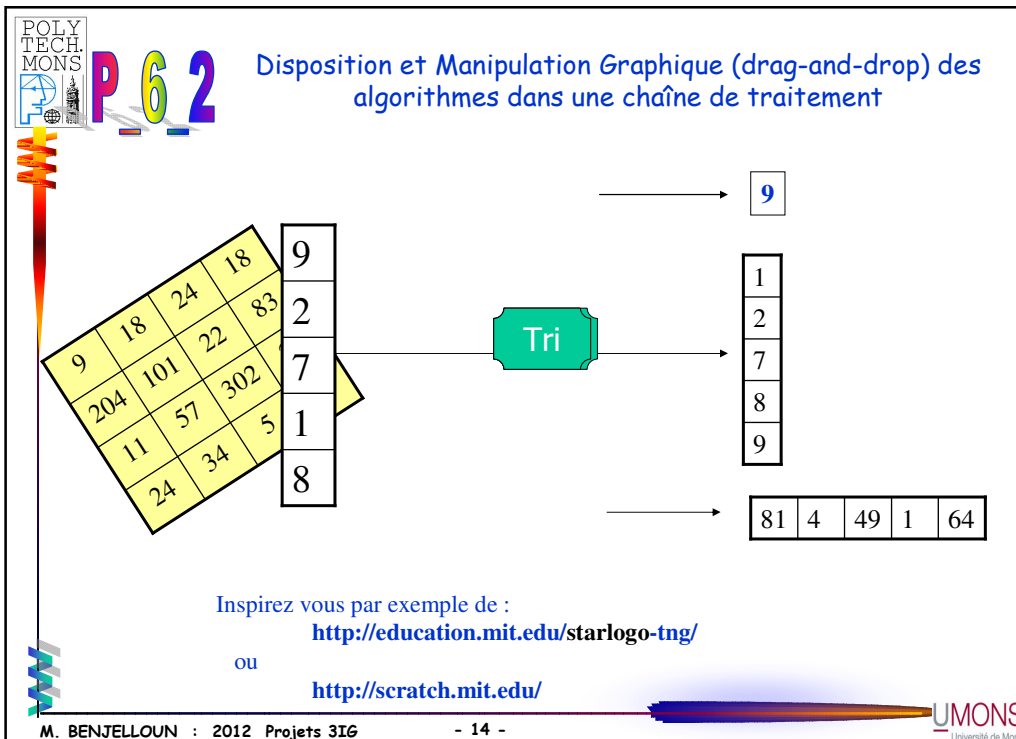
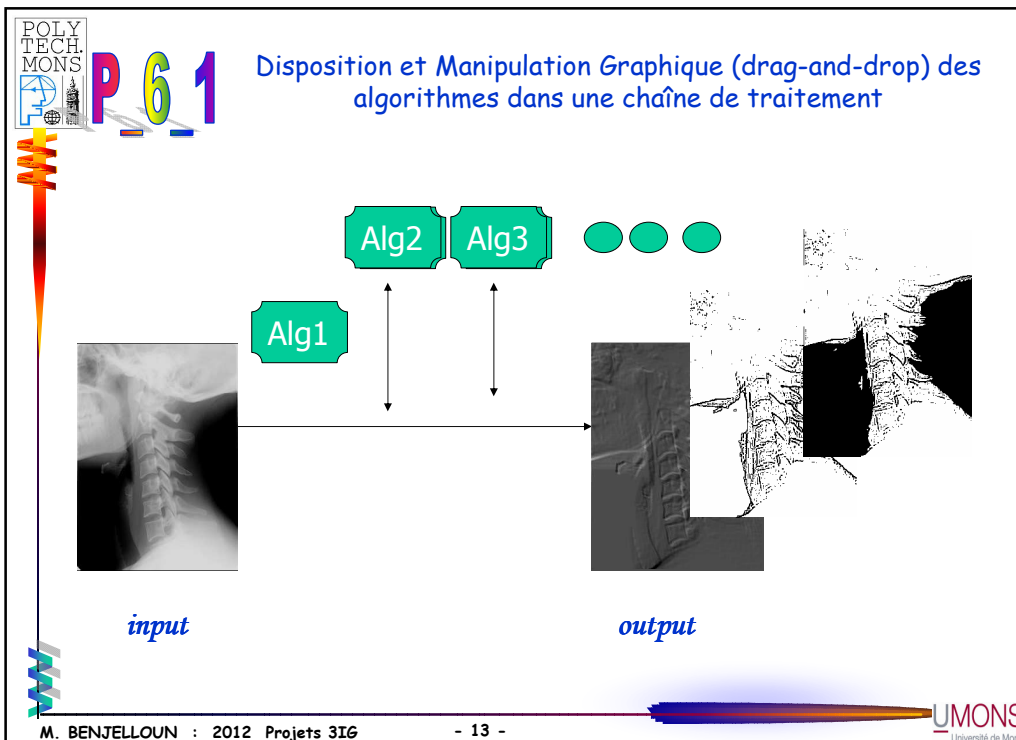
APPLIQUER au C++ de 2d; compatibilité moodle

~~Ppt~~ → Catalogue !!

M. BENJELLOUN : 2012 Projets 3IG

- 12 -





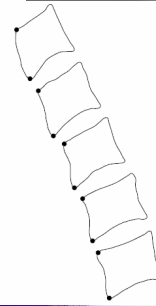
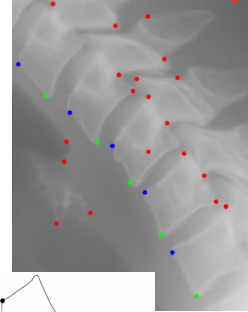


P_7 Développement d'une méthode d'apprentissage pour la détection automatique de vertèbres dans des radiographies

M. Benjelloun

Dans le domaine du traitement d'images, les méthodes d'apprentissage possèdent une branche d'applications importantes en reconnaissance d'objets. Un des sujets de recherche qui nous occupe est la détection automatique de vertèbres dans des radiographies conventionnelles. À cet égard, nous avons développé une première méthode capable de détecter des points d'intérêt dans des images à faibles contrastes. L'idée est de pouvoir localiser la position d'une vertèbre en détectant les coins qui la caractérisent.

Le but est de développer **un algorithme d'apprentissage** en lien avec cette problématique, basé sur **les réseaux de neurones**. Une fois les points d'intérêt détectés dans une image, l'algorithme serait amené à les ranger en classes. Une distinction serait opérée entre les coins de vertèbre et les points non-pertinents.



P_8

Light Painting Vidéo

X. SIEBERT

